

Problèmes rencontrés avec meschach-1.2 et gimp-plugin-template-2.2.0 pour la compilation avec cygwin :

Il m'a été impossible de réussir à compiler un plugin utilisant la base de gimp-plugin-template et la librairie meschach avec cygwin. La compilation a toujours échoué pour diverses raisons. J'ai réussi à régler certains problèmes mais il en reste toujours. Le plus étrange c'est qu'avec exactement les mêmes fichiers, je n'ai eu aucun problème sous linux.

Lors de la compilation du plugin, des erreurs sont trouvées partout dans « matrix.h ». Ces erreurs sont toutes engendrées par la ligne « typedef unsigned int u_int » qui provoque une erreur dont j'ignore l'origine. La librairie fonctionne pour compiler un fichier seul, mais dès qu'on l'inclue dans un makefile de gimp-plugin-template, des erreurs apparaissent.

Pour en arriver là, voilà le parcours que j'ai suivi :

J'ai recompilé la librairie depuis ses sources sous cygwin (<http://www.netlib.org/c/meschach/> pour télécharger les sources).

J'ai dû apporter des modifications au « configure.sh » : autour de la ligne 670 et les suivantes, maxint.c et mache.c sont compilés et ensuite exécutés, or, avec cygwin, l'extension des exécutable est « .exe », j'ai dû donc remplacer toutes les occurrences de « maxint » par « ./maxint.exe » (de même pour mache.c) pour que la compilation de la librairie fonctionne.

J'ai dû aussi modifier certains .c. Une erreur disant que la constante « HUGE_VAL » n'était pas déclarée apparaissait. Cette constante est utilisée dans « matrix.h » et déclarée dans « math.h ». Dans certains .c, « matrix.h » est incluse avant « math.h » et inverser l'ordre d'inclusion a réglé le problème. Il faut aussi faire attention que « machine.h » contienne bien les lignes :

```
#ifndef HUGE_VAL
#define HUGE_VAL HUGE
#else
#ifndef HUGE
#define HUGE HUGE_VAL
#endif
#endif
```

car suivant les systèmes, cela peut-être l'une ou l'autre des deux constante qui est définie.

Enfin, il est à noter que la compilation du plugin sous cygwin ne fonctionne qu'une seule fois. La deuxième, une erreur annonçant « Multiple target pattern » est trouvée pour les fichiers .po (fichiers de traduction). Le lancement du script « autogen.sh » provoque la même erreur à la compilation suivante. Je suppose que ce problème vient de la différence des formats de fichiers texte entre unix et windows (mais je n'ai pas cherché à le vérifier) car le contenu de ces fichiers sont réécrits lors de la compilation mais leur contenu est identique.

Jérémy Laumon
j.laumon[at]lavache.com